Gimp - Fond étoilé

Information du tutoriel

|--|

Ce tutoriel est relativement facile et vous permettra d'aborder quelques filtres de theGimp 🤒. Le but de ce tutoriel est de créer un fond étoilé 🤒.

1)Commençons par ouvrir theGimp, et créons un nouveau document de 420x300:

🐸 Créer une nouvelle image	x
Modèle :	
Taille d'image	
Largeur: 420	
Hauteur : 300 💂 pixels 🗨	
420 x 300 pixels 72 ppp, Couleur RVB	
Options <u>a</u> vancées	
Aid <u>e</u> <u>R</u> éinitialiser <u>V</u> alider A <u>n</u> nuler	

2)Remplissons le de noir, avec l'outil pot de peinture:



3	Créons	un	nouveau	calque	ane	l'on	nommera	"étoiles	` ".
υ,		un	nouveau	carque	, que	1011	nominera	CLOIICS	γ.

Créer un no fond_remplir_no	ouveau ci ir.png-5	alque		Mode : Opacité :	Normal
<u>N</u> om du calque :	étoiles			Verrouille	r: 🗆 🇱
Largeur :	420	*		œ	Arrière-
Hauteur :	300	🌲 px	-		
Type de rempliss	age de calq premier pla prrière-plan	lue n			
 Blanc Transparen 	ce	_			m
Aidg	<u>V</u> alider	An An	nuler	Historique	a d'annulation

4)Ajoutons du bruit (petits pixels) dans ce nouveau calque,en allant dans Filtres>Bruits>Jeter..., et en cochant la case aléatoire, et en mettant les paramètres à 0 (pour pas qu'il y en ait trop \bigcirc):

	Filtges	
	Répéter « Brouillage uni »	Ctrl+F
	Réafficher « Brouillage uni	» Maj+Ctrl+F
	Récemment utilisés	•
	Réinitialiser to <u>u</u> s les filtres	
	Elou	•
	A <u>m</u> élioration	•
	Distorsions	• •
	Ombres et lumières	• -
	Bruit	Brouillage RVB
	Détection de bord	 Brouillage TSV
a let aléatoire	Générique	Éparpiller
- Jet aleatone		Jeter
Germe aléatoire : 10056	578859 🖨 Nouvelle graine 📝 Aléatoire	Mélanger
∆léa (%) :	2	
Ré <u>p</u> étition :	-	
Aidg	<u>V</u> alider	Annuler

5)Voilà ce que l'on obtient:





6)Ensuite mettre 'enlevons les couleur' en modifiant les contrastes, allons dans Couleur>Luminosité-Contraste, et mettons la valeur du contraste à -127.

	Соц	ıle <u>u</u> rs	<u>O</u> utils	Boîte de <u>d</u> ialo	ogue Filt <u>r</u> es
	-	<u>B</u> alan	ce des o	couleurs	Ctrl+B
	2	<u>T</u> einte	e-Satura	ation	Ctrl+U
	5	<u>C</u> olor	ier		
1	0	Lumi	nosité-(Contraste	
	2	<u>S</u> euil.			
		Nivea	u <u>x</u>		Ctrl+L
🥶 Luminosité-Contraste				X	Ctrl+M
(Ajuster la luminosité et étoiles-67 (fond remplir noir.png)	le ç	ontra	ste		All Child
Luminavité .		-			naj+Ctri+U
				127	Ctrl+1
	•••••			-127 🔍	
V Aperçu					
Aid <u>e</u> <u>R</u> éinitialiser	<u>\</u>	<u>/</u> alider		A <u>n</u> nuler	•

7)Dupliquons	ensuite	ce o	groupe	"étoiles"	:
/ / /					

•	Copie de étoiles
۲	étoiles 🙎
۲	Arrière-plan
	50. Jan
<	

8)Appliquons un flou cinétique au nouveau groupe (Filtres>Flou>Flou cinétique...), on met comme valeur 5, et comme angle 0 pour mettre le flou sur l'horizontale ⁽²⁾.

Flou cinétique	×	ilt <u>r</u> e	5	Verrouiller :	95	
		0	Répéter « Flou cinétique »	Ctrl+F	0000	

J

5000000000000 h	21. 01	Réafficher « Flou cinétique » Maj+Ctrl+F	-	Copie de étoile
		Récemment utilisés	١	étoiles
		Réinitialiser tous les filtres	j	Arrière-plan
pessecocococcil		Elou	1	Flou cinétique
		Amélioration	•	Flou gaussien sélect
1000000000000 W		Distorsions	•	Flou gaussien
		Ombres et lumières	۱	Flou mosaïque
50000000000000		Bruit	١	Elou
		Détection de bord	١	Pixeliser
		Générique	•	T T - T -
· · ·		Combiner	•	nulation
Aperçu		Artistique	,	
Type de flou Centre du flou		Carte		uter un calque
Infaire X: 210		Rendu		,
Optical		Web		
Zoom		Animation	•	ar -
0 200		Alpha vers logo	•	
Flou extérieur 2		Dégoration	•	ninosité-Contraste
Paramètres de flou Longueur: Angle:				
Alog Valider Agnuler				

9)Utilisons l'outil déplacer il pour déplacer le nouveau calque vers la droite, afin que les pixels du calque "étoile" soit au milieu (n'hésitez pas à zoomer):

 -

10)Dupliquons une nouvelle fois le calque "étoiles", appliquons un flou cinétique sur le nouveau calque, mais cette fois avec l'angle de 90°, ensuite déplaçons-le verticalement de façon à ce que les pixels du calque "étoiles" soit au milieu 😕:





11) Dupliquons encore une fois le groupe "étoiles", et appliquons un flou gaussien au nouveau (Filtres>Flou>Flou gaussien) avec pour valeur 5px 😕.:

	Filtres Image: Second state in the second	
	Elou Amélioration Distorsions Ombres et lumières Bruit Détection de bord	Flou <u>c</u> inétique Flou gaussien <u>s</u> éle Flou gaussien Flou <u>m</u> osaïque <u>F</u> lou Pixeliser
Flou gaussie Rayon du flou	n Méthode de f	
Horizontal Vertical :	2 IR 10,0 Px RLE	
Aid <u>e</u>	Valider A <u>n</u> nuler	

12)Mettons ce calque avec une opacité de 30%:

0	Copie de étoiles				
0	Co	pie de étoiles#	1		
•] 🞆 Co	pie de étoiles#	2		
0	éto	iles			
1	Arr	ière-plan			
4	III		•		

13)Voila ce que l'on obtient:



14)Ensuite on va fusionner tous les calques sauf celui du fond, pour ce faire, sélectionnons le calque le plus haut et allons dans Calque>Fusionner vers le bas, répétons cette action jusqu'à ce que l'on obtienne seulement le calque "étoiles" et "Arrière Plan":

Cal	que	Couleurs	<u>O</u> utils	Boîte de <u>d</u> ialogue	Filtres	
Nouveau calque			e	Maj+Ctrl+N		
9	Dupliquer le calque		Ctrl+J			
\$	An <u>c</u> rer le calque			Alt+H		
=4	Eusionner vers le bas			C	Ctrl+E	

15)Ajoutons un masque au calque "étoiles", faisons un clic droit sur le calque et choisissons "Ajouter un masque de calque...".



16)Pour finir ajoutons le filtre brouillage uni au masque pour donner un effet aux étoiles avec les paramètres suivants (Filtres>Rendu>Nuages>Brouillages uni...):

Filtres nt P Répéter « Réafficher	il ne devrait plus y avoir Brouillage uni » Ct «Brouillage uni » Maj+Ct	dep rl+F rl+F	roblême, parce que jai accepté par Microsoft, p	mis une eut-être	8
Récemm Réinitialis	😂 Brouillage uni				
Elou Améliora Distorsion Ombres e Bruit Détection <u>G</u> énériqu Combi <u>n</u> e	<u>G</u> erme aléatoire : 19425 Détail : 15 Taille X : Taille Y : Aidg	80147	Nouvelle graine	<u>A</u> léatoi (alider	re <u>Iurbulent</u> Raccordable 5,0 + 5,0 + 5,0 + Agnuler
<u>A</u> rtistique		•	ual on va anorandra à	installe	
Rendu			Ngages	•	Brouillage uni
<u>W</u> eb Anjmatio	1	•	Nature Motif	•	Nuages par différenc Plasma
Alpha ver Dé <u>c</u> oratio	; logo n	•	<u>C</u> ircuit Créateur de sphè <u>r</u> e		

17)Voilà le résultat final:



C'est bon, j'espère que ça n'a pas été trop difficile, de toute façon si vous avez des questions n'hésitez pas 😕

Les cours sont la propriété de leurs auteurs respectifs. Toute reproduction totale ou partielle sans l'accord des auteurs est interdite. **W3C XHTML** 1.0